

Projektwoche S P I E L E / Tertia f

Lehrkräfte: Ac, Hz, Ae

Raum: D3



Woche 26 / 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8.00 -12.00	Ganztägiger Ausflug mit Markus Aebi: Verkehrshaus Luzern Treffpunkt Bahnhofbuffet Bahnhof Thun 8.15	Einstieg in die Woche: Hz Hz: Creative Writing	Halbklassen: Workshop „Spiele“ mit Herr Hösli vom Drachennäst in Bern Spielturnier (Wechsel nach 90min.) Auftrag: Spiel entwickeln	Individuelles Arbeiten an ihren Spielprojekten Checkpoints (Ac)	Hz/Ac: Präsentationen (Tf: interaktives Spielatelier) Aufräumen Auswertung
12.00-13.30			Gemeinsames Picknick		
13.30 – 16.00	Rückkehr: 16.24	Ac: Kreatives Schreiben / Sprachspiele	Individuelles Arbeiten an ihren Spielprojekten (Checkpoints: Ac)	Fertigstellen der Projekte - Vorstellen der Spiele innerhalb der Klasse und Vorbereiten der Präsentation vom Freitag.	